

Corso Autodesk REVIT ARCHITECTURE

A chi è rivolto il corso:

Il corso è rivolto a progettisti e professionisti che desiderino acquisire le conoscenze e competenze per l'intera gestione della rappresentazione nello spazio tridimensionale del progetto architettonico con l'utilizzo del software Autodesk Revit Architecture, strumento essenziale per la creazione di progetti nell'ambito dell'Architettura e del Design.

Metodi:

Attraverso lo studio di progetti pilota si forniranno in modo pratico ed analitico gli strumenti necessari messi a disposizione dal software per progettare e modellare edifici in modo "naturale, libero ed efficiente", grazie a modalità che rispecchiano il mondo reale dell'architettura, tramite il Building Information Modeling (BIM).

Contestualmente all'analisi dei concetti teorici, sarà effettuato un workshop nell'ambito del quale si svilupperà un intero processo di progettazione e modellazione virtuale di un edificio complesso di rilevanza architettonica (dal concept, alla modellazione tridimensionale e di dettaglio, fino alle impostazioni della scena per il rendering finale).

Programma per un ciclo di 32 ore (8 incontri di 4 ore ciascuno)

Ogni incontro prevede una parte di teoria ed una di workshop sulla modellazione architettonica di edifici.

Dal primo al quarto incontro:

Concetti preliminari

- Introduzione al BIM (Building Information Modeling)
- Conoscenza ed analisi dell'interfaccia
- Rappresentazioni degli oggetti architettonici tridimensionali

Elementi ed oggetti architettonici fondamentali

- Creazione di chiusure e partizioni verticali (muri, porte, finestre, etc.)
- Creazione di altri oggetti architettonici fondamentali (solai, coperture, etc.)
- Strumenti di editing per la progettazione BIM

Visualizzazioni del progetto architettonico

- Uso dei Livelli
- Piante dei pavimenti e dei controsoffitti, prospetti e sezioni
- Viste tridimensionali e spaccati, creazione di nuove viste

Modellazione degli elementi ed oggetti architettonici

- Principi di modellazione dei fondamentali oggetti architettonici
- Modellazione di ulteriori oggetti architettonici (elementi strutturali, scale, interni, etc.)
- Dimensionamento, annotazioni e caratteristiche delle aree del progetto

Workshop di modellazione architettonica

Creazione di un modello relativo ad un edificio di rilevanza architettonica, dall'ideazione alla rappresentazione tridimensionale, con gli strumenti ed elementi messi a disposizione dal

software, analizzati nel corso dei diversi incontri.

Dal quinto all'ottavo incontro

Concetti avanzati di modellazione ed analisi architettonica

- Modellazione tramite volumi e nuovi strumenti di progettazione concettuale
- Facciate continue, stratigrafia di chiusure e partizioni
- Dettagli architettonici e tecnologici
- Creazione di famiglie di oggetti architettonici, gestione e modifica
- Abachi e computi
- Planimetrie e curve di livello
- Interoperabilità con altri software e Design Web Format

Rendering ed animazioni

- Creazione e gestione di materiali, luci, ombre ed ambiente
- Apparecchi fotografici ed animazioni
- Strumenti avanzati per il rendering

Gestione della documentazione di progetto

- Impaginazione in tavole di progetto delle viste
- Creazione di viste di dettaglio
- Stampa dei modelli tridimensionali: Impostazioni e metodologie

Progettazione e gestione avanzata dei modelli

- Gestione di fasi e varianti di progetto (stato di fatto, tavole comparative, etc.)
- Verifica delle interferenze
- Progettazione sostenibile ed analisi energetica
- Pianificazione della costruzione e gestione dinamica del cantiere

Workshop di modellazione architettonica

- Ulteriore sviluppo del progetto dell'edificio di rilevanza architettonica, precedentemente modellato, con oggetti e componenti architettonici complessi ed elementi relativi al contesto ambientale, dal concept al rendering fotorealistico, con gli strumenti messi a disposizione dal software, analizzati nel corso dei vari incontri