

Corso base di Autocad 2D

Il corso è rivolto ai professionisti che vogliono usare il cad come strumento di disegno, di impaginazione e di stampa. Obiettivo del corso è quello di fornire gli strumenti per poter redigere un intero set di disegni tecnici sia su formato digitale che su supporto cartaceo.

Programma sintetico :

- Introduzione ad autocad: Interfaccia e strumenti di interazione col software; strumenti di disegno 1
- Strumenti di ausilio al disegno: layer e snap; strumenti di disegno 2
- Strumenti di ausilio al disegno: retini e blocchi
- Strumenti di ausilio al disegno: formattazione degli stili
- Lo spazio modello e lo spazio carta; creazione di un layout di stampa; gli UCS
- Inserimento di oggetti esterni in un file autocad
- Stampa di un file autocad
- Strumenti aggiuntivi e di approfondimento

Programma dettagliato

Metodo:

Attraverso il disegno di un progetto pilota analizzeremo gli strumenti del software in modo empirico oltre che analitico, quindi si disegnerà sin dalla prima lezione.

Programma per un ciclo da 32 ore (8 incontri da 4 ore ciascuno)

Lezione n°1

Introduzione ad autocad: Interfaccia e strumenti di interazione col software.

1. conoscenza di un programma vettoriale: l'uso del sistema cartesiano
2. interfaccia grafica: tre sistemi per controllare i comandi
3. uso della tastiera e del mouse: immissione di comandi e selezione
4. controllo dello zoom: inserimento della barra dei menu

Strumenti di disegno 1:

5. spiegazione analitica e metodi di costruzione della linea
6. Analisi dei comandi base: draw - modify
7. Inquiry

Esercitazione di disegno: disegnamo con gli strumenti analizzati la pianta di un appartamento fornita.

Lezione n°2

Strumenti di ausilio al disegno: layer e snap

1. Layer
2. Snap

Strumenti di disegno 2:

1. Analisi dei comandi (approfondimento): draw - modify

Esercitazione di disegno: Nella pianta iniziata dividiamo gli oggetti per Layer assegnando ai Layer colori diversi e proseguiamo la pianta con i nuovi strumenti.

Lezione n°3

Strumenti di disegno: retini e blocchi

1. Proprietà di un oggetto
2. Retini
3. Blocchi
4. Drawing order
5. Match proprietà

Esercitazione di disegno: Nella pianta iniziata creiamo blocchi di arredo e impostiamo l'ordine degli oggetti

Lezione n°4

Strumenti di disegno: formattazione degli stili

1. Testo
2. Dimensioni
3. Linea
4. Layer: ritorniamo ad analizzare il Layer Properties Manager
5. Blocchi con attributi

Esercitazione di disegno: quotiamo la pianta, mettiamo le linee tratteggiate e i blocchi di intestazione dei disegni

Lezione n°5

Lo spazio modello e lo spazio carta

1. Comprensione spazio modello e spazio carta: passaggio e unità di misura

Creazione di un Layout di Stampa

1. Uso del Page set up Manager
2. Creazione di una viewport: impostazione della scala

Esercitazione di disegno: creiamo un layout di stampa e impostiamo più viewport a diverse scale.

Gli UCS

1. Comprensione e uso degli UCS
2. Uso degli Ucs nello spazio carta
3. Gestione dei Layer nelle viewport

Esercitazione di disegno: cambiamo gli ucs e impostiamo i layer visibili nelle viewport

Lezione n°6

Inserimento di oggetti esterni in un file autocad

1. Inserimento e modifica di file dwg in x-ref
2. Inserimento e modifica di immagini
3. Comando Frame

Esercitazione di disegno: creiamo un file di intestazione delle tavole con inserimento di immagine logo e con blocchi con attributi e lo importiamo come x-ref nello spazio carta.

Lezione n°7

Stampa di un file autocad

1. Interfaccia comando di Stampa
2. Impostazione della scala di stampa
3. Impostazione dei ctb
4. Stampa da spazio carta e da spazio modello

Esercitazione di disegno: impostiamo la stampa del layout di stampa (spazio carta) e impostiamo la stampa da spazio modello a diverse scale.

Lezione n°8

Strumenti aggiuntivi e di approfondimento

1. File: Purge
2. Edit.
3. View: Redraw/regen
4. Format: filtri di selezione layer
5. Tools: Quick select - Options
6. Strumenti aggiuntivi di stampa: Stampa in eps, importare Layout di pagina e ctb, LTS

Esercitazione di disegno: domande e revisione del progetto pilota.