



ARCHICAD 14

AVANZATO

OTTOBRE 2010

Il Corso è rivolto agli utenti che hanno già frequentato il corso base o che abbiano già dimestichezza con il software.

E' finalizzato all'uso professionale del software.

Durata Corso: 28 ore (7 incontri da 4 ore)

Gli utenti lavoreranno sul proprio computer portatile.

PROGRAMMA CORSO

Parte prima:

Panoramica principali funzioni e Novità Archicad 14

- Panoramica introduttiva.
- impostazioni parametri di lavoro personali.
- Curtain Wall - Nuovo strumento e nuova metodologia d'editazione per le Facciate Continue.
- Visualizzazione parziale della struttura - Documentazione e rappresentazione legata alla stesura in cantiere della struttura - (Solo strutturale, Senza Finitura e Struttura Completa).
- StairMaker migliorato - visualizzazione 2D più flessibile con tre nuovi tipi di scale.
- Documento 3D - creazione di un documento da qualsiasi vista 3D con possibilità di aggiungere descrizioni ed elementi di disegno 2D.
- Miglioramento dei Retini -retini traslucidi, immagine e a gradiente.
- Comando "Sposta" - sarà possibile selezionare qualsiasi oggetto 2D o 3D e spostarlo sulla base della griglia impostata.
- Comandi "Allinea" e "Distribuisce" - qualsiasi oggetto 2D o 3D sarà possibile allinearli e distribuirli rispetto a diverse configurazioni.
- Logica di immissione quotatura - Nuova e migliore logica nell'editazione delle linee di quota.

Domande, risposte e messa in pratica delle nozioni acquisite nella giornata.

Parte seconda:

Modellazione avanzata

Modellazione 3D avanzata con gli elementi costruttivi.

Funzioni avanzate dei Profili Complessi.

Operazioni con gli elementi solidi

Roofmaker: realizzare la struttura in legno di tetto.

Trussmaker: modellare travi.

Creare finestre, porte ed oggetti personali.

Sezione 3d, spaccati assonometrici e prospettici,

esportazione in altri formati ed oggetti

Domande, risposte e messa in pratica delle nozioni acquisite nella giornata.

Parte terza:

liste e impaginazioni

- Il sistema di computazione di ArchiCAD.
- Disegno esecutivo 3D con impostazione e controllo di Strutture Composte, Materiali
- Generazione dei disegni esecutivi per Piante, Sezioni, Prospetti.
- Quantità degli elementi; abachi; tabelle ecc.
- Generazione dei particolari esecutivi 2D e 3D.
- Uso di dettagli DXF-DWG esterni.
- Documento di impaginazione esterno.

Domande, risposte e messa in pratica delle nozioni acquisite nella giornata.

Parte quarta:

Presentazione del progetto

Impostazione viste assonometriche o prospettiche e sole

Associazione materiali e texture

Rendering: tecniche e settaggi

Il motore di render LightWorks: metodologia di lavoro e settaggi dei materiali e delle texture.

Render con il motore Schizzo: tipologie, settaggi e utilizzo.

Qualità di stampa e visualizzazione a video

- Impaginazione e resa grafica della presentazione del progetto.
- Esportazione e stampa: PDF.
- Animazione: tecniche e settaggi.
- QTVR e Oggetto VR: tecniche e settaggi.

Domande, risposte e messa in pratica delle nozioni acquisite nella giornata.