

CORSO 3D

Disegno tecnico AUTOCAD 2013 – Autodesk

PROGRAMMA (orientativo) per un ciclo di 24 ore (6 incontri di 4 ore ciascuno) di esercitazioni guidate

Arch. Wissam Wahbeh, dottore in Scienza della Rappresentazione e del Rilievo

Obiettivi e contenuti:

L'obiettivo principale è l'ampliamento della conoscenza degli strumenti di AutoCAD relativi al disegno e la progettazione architettonica tridimensionale per l'analisi e la descrizione del progetto e la resa foto realistica per visualizzare il progetto finale

Metodi:

Durante il Corso composto da 6 lezioni di 4 ore si svilupperà (partendo dai disegni bidimensionali) un intero progetto 3D con viste e sezioni assonometriche, arrivando fino alla fase di stampa, compreso il rendering del modello finale. Il metodo utilizzato prevede lo studio di diversi esercizi tematici che offrono lo spunto per affrontare alcuni temi fondamentali del disegno bidimensionale. Si tratta di esercitazioni guidate in cui lo studente non seguirà passivamente una serie di procedure (come invece avviene in molti manuali e tutorial) ma indagherà il significato geometrico-matematico di ciascuna operazione.

Una versione valutativa del software Autocad 2013 può essere scaricata cliccando il seguente link: <http://www.autodesk.it/adsk/servlet/download/item?siteID=457036&id=14868342>

Programma (orientativo) degli argomenti da affrontare nei 6 incontri:

Lezione 1)

Introduzione

L'interfaccia di lavoro di AutoCAD 3D modeling

- Lavorare nell'ambiente 3D
- Specificare le coordinate 3D
- come visualizzare il disegno 3D
- creare e salvare le viste e le camere
- usare view cube per gestire le viste
- usare 3D orbit
- La vista assonometrica e la prospettiva
- Stili di visualizzazione

Lezione 2)

I solidi

- Creare Solidi di estrusione
- Creare solidi di rivoluzione
- Creare solidi di loft
- Manipolare i solidi
- Creare solidi composti
- Usare i comandi di modifica 3D (specchia, ruota, alligna)

Lezione 3)

La mesh

- Sezionare e tagliare i solidi
- ricavare un profilo 2D dal modello 3D
- creare 3D mesh
- Lavorare con i mesh

Lezione 4)

I superfici

- Creare superfici planari
- Creare superficie 3D
- Creare superfici NURBS
- Creare superfici da due oggetti
- modificare le superfici

Lezione 5)

materiali e luci

- impostare ed applicare i materiali
- impostare un sfondo
- modificare e personalizzare i materiali

Lezione 6)

Il render

- Capire il render
- Creare luci
- simulare la Luce del sole
- produrre il render finale
- Salvare l'immagine del render