

CORSO di ArchiCAD base

• INTRODUZIONE E INTERFACCIA

Avvio di una sessione di lavoro.

Gli elementi dell'interfaccia, l'ambiente di lavoro e l'impostazione delle preferenze utente.

Gestione, funzionamento e caricamento di librerie e attributi.

(M. Sacco)

• GLI STRUMENTI DI DISEGNO 2D

Linea, polilinea, arco/cerchio, spline, retino, hotspot.

I comandi per disegnare: muovi, ruota, specchia, moltiplica, dividi, estendi e tutti quelli a loro collegati.

I comandi di supporto al disegno: offset, perpendicolare, parallelo, segmento.

Gli strumenti di selezione.

I comandi per migliorare la produttività e l'efficienza nel disegno.

(R. Cecchi)

• ORGANIZZARE E

PERSONALIZZARE IL DISEGNO

Il sistema dei Lucidi e le Combinazioni di Lucidi.

Gli Attributi e i Preferiti.

Tipi di Linea e Tipi di Retini.

Penne e colori.

La struttura dell'edificio: i Piani.

La palette Navigatore e la Mappa

Progetto.

(R. Cecchi)

• GLI STRUMENTI DI DISEGNO 3D

Muro, Solaio, Colonna, Trave, Falda, Mesh, Shell, Forma.

Creare e gestire i Materiali.

Creare e gestire le Strutture Composte.

La libreria: oggetti, porte e finestre.

Creare scale personali: Stairmaker.

Sezioni, Prospetti e Dettagli.

La Mappa Viste e le Opzioni Veloci.

(M. Sacco)

• ALTRI COMANDI DI ARCHICAD

Strumenti di annotazione: testo, etichetta, quotature manuali e automatiche.

Timbro Zona: calcolo volume, area e rapporti aeroilluminanti.

Le viste 3D: assonometrie, prospettive, sezioni 3D e spaccati.

Sottolucido e riferimento.

(M. Sacco)

• MODELLAZIONE AVANZATA

Operazioni con gli elementi solidi (Booleane).

Profili complessi.

Strumento Forma.

Tetti lignei con RoofMaker.

Travi reticolari e altre forme con

TrussMaker.

Tetto con coppi e tegole 3D: gli accessori.

Creare oggetti, porte e finestre personali.

(M. Sacco)

• ABACHI E QUANTITÀ

Creare un abaco di porte e finestre.

Come ottenere in modo automatico Liste e quantità.

(M. Sacco)

• IMPAGINAZIONE E STAMPA

Impaginare i disegni: Book di Layout.

Stampare e plottare: differenze e modalità.

(R. Cecchi)

• IMPORT E EXPORT

I formati di registrazione-esportazione e importazione (2D e 3D).

Il traduttore DXF-DWG: come impostarlo e importare/esportare in modo corretto di disegni per Autocad.

Produzione di un file per la stampa presso un service esterno.

Importare oggetti 3D e trasformarli in oggetti di Libreria.

(M. Sacco)