

OAR-CDO

CORSO di AutoCAD 2d base

- INTRODUZIONE AL COMPUTER AIDED DESIGN (C.A.D.)

- . Descrizione dei principali comandi WINDOWS
- . Come si lavora con un programma di C.A.D.
- . Descrizione dell'ambiente di lavoro ed interfaccia.
- . Caratteristiche Hardware per AutoCAD
- . Configurazione di AutoCAD

- LA PREPARAZIONE DI UN FOGLIO ELETTRONICO DI LAVORO

- . Determinazione del fattore di scala e dei margini
- . Controllo del formato (Comandi: UNITÀ, LIMITI)
- . Gli effetti grafici, colore-tipo di linea
- . Esercitazioni relative

- GESTIONE DEI FILES

- . Inizio nuovo disegno, apertura e salvataggio di un file (Comandi: NUOVO, APRI, SALVA, SALVA CON NOME)
- . Esercitazioni relative

- FUNZIONI DI AIUTO AL DISEGNO

- . Creazione linee di costruzione (Comandi: RAGGIO, LINEA DI COSTRUZIONE)
- . Creazione e denominazione dei layer
- . Organizzazione delle informazioni sui layer
- . Calcolo di aree
- . Calcolo di distanza e angolo (Comandi: SNAP, GRIGLIA, ORTO, OSNAP, RIGENERA, PAN, ZOOM, AIUTO, TIPO DI LINEA, COLORE, LTSCALE, LAYER)
- . Creazione dei punti di riferimento temporanei (OPUNTAMENTO, POLARE)
- . Filtraggio di gruppi di selezione
- . Creazione dei gruppi
- . Esercitazioni relative

- COMANDI PRINCIPALI PER IL DISEGNO DI ENTITA'

- . Menù a cursore
- . Uso della barra strumenti
- . Coordinate Assolute, relative, polari
- . Entità semplici (Comandi: LINEA, ARCO, CERCHIO, PUNTO, RETTANGOLO, SPLINE)

- . Entità a spessore variabile (Comandi: POLILINEA, TRACCIA)

- . Entità complesse (Comandi: ELLISSE, ANELLO, POLIGONO, SCHIZZO, CONTORNO)
- . Inserimento di un testo (Comandi: RIGA SINGOLA DI TESTO, TESTO MULTILINEA, STILE DI TESTO)
- . Esercitazioni relative

- COMANDI PRINCIPALI PER LA MODIFICA DI ENTITA'

- . Selezione degli oggetti (FINESTRA, INTERSECA, INTERCETTA, GRUPPO, PRECEDENTE, ULTIMO, TUTTO, I/FPOLIGONO)
- . Cancellazione (Comandi: CANCELLA, OOPS, ANNULLA)
- . Copia e spostamento (Comandi: COPIA, SPOSTA RUOTA, SCALA, SPECCHIO, ESTENDI, ALLINEA)
- . Taglio (Comandi: SPEZZA, TAGLIA, RACCORDA, CIMA, STIRA)
- . Modifica (Comandi: LUNGHEZZA, PROPRIETA')
- . Costruzione (Comandi: MISURA, DIVIDI, OFFSET, SERIE)
- . Applicazioni di proprietà di altri oggetti
- . Esercitazioni relative

- STAMPA SU PLOTTER E STAMPANTE GRAFICA

- . Installazione e configurazione
- . Unità di misura
- . Scalatura della stampa
- . Spessore dei pennini
- . Punto di origine di stampa
- . Esercitazioni relative